

-Organizer



Contenu

- Sky-IT
- Collaboration avec STT
- Fonctions / Applications
- Comment obtenir l'accès?
- Introduction
 - Structure du website du tournoi
 - Créer un tournoi
 - Phase d'inscription
 - Tirage au sort
 - Exécution du tournoi
 - Finalisation
- Nos services (facultatifs)



Qui est Sky-IT?

- Plus de 20 ans d'existence
- Daniel Sonderegger (Fondateur)
- Dominic Sonderegger (Co-proprétaire / développeur)



Sky-IT GmbH

IT Consulting & Development

Collaboration avec



Swiss Table Tennis



Pourquoi?

Harmonisation

Accès facile à un logiciel de tournoi



STT loue le TTT-Organizer

Et le met à disposition pour

- Clubs
- Associations cantonales
- Associations régionales

Fonctions / Applications

All-in-one Système

Convient pour les petits, moyens et grands tournois

Événements individuels, double ou en équipe

Tous les systèmes de catégories

Inscription des joueurs / Paiement en ligne

Tirage au sort automatique

Tout en ligne, pas d'installation nécessaire

Fonctions / Applications (Pt. 2)

Support Click-TT (données des joueurs, transmission des résultats, etc.)

Factures joueurs / clubs

Multilingue (DE, FR, EN)

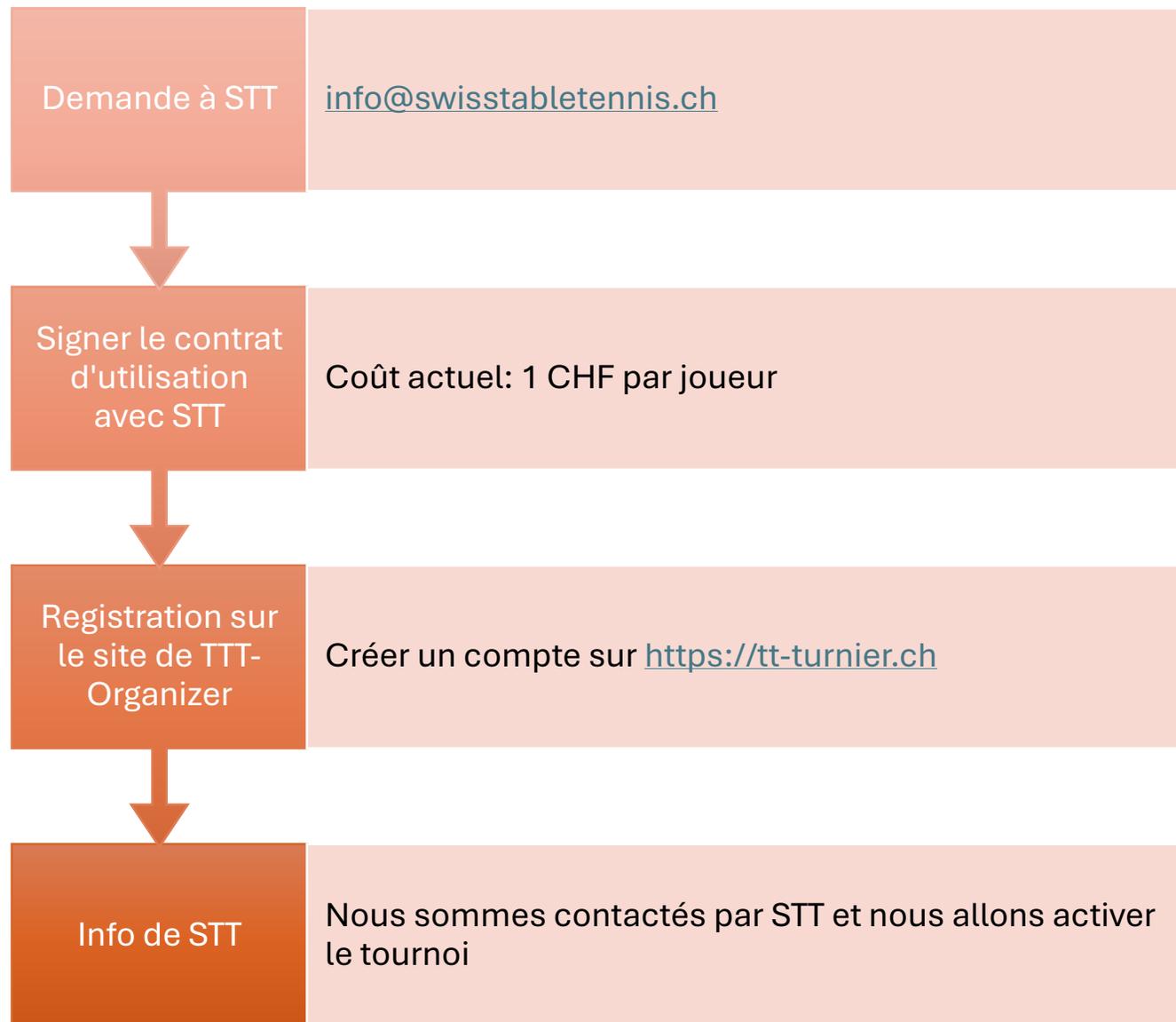
Communication automatisée par e-mail

Résultats live + entrée des résultats par code QR

Annonces automatiques (speaker)

Beaucoup plus...

Comment obtenir l'accès?

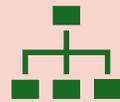


Introduction – Structure du website du tournoi



Page d'accueil

- Infos sur le tournoi
- Inscription
- Résultats live



Administration

- Gestion des utilisateurs
- Créer de nouveaux tournois
- Paramètres de base



Management

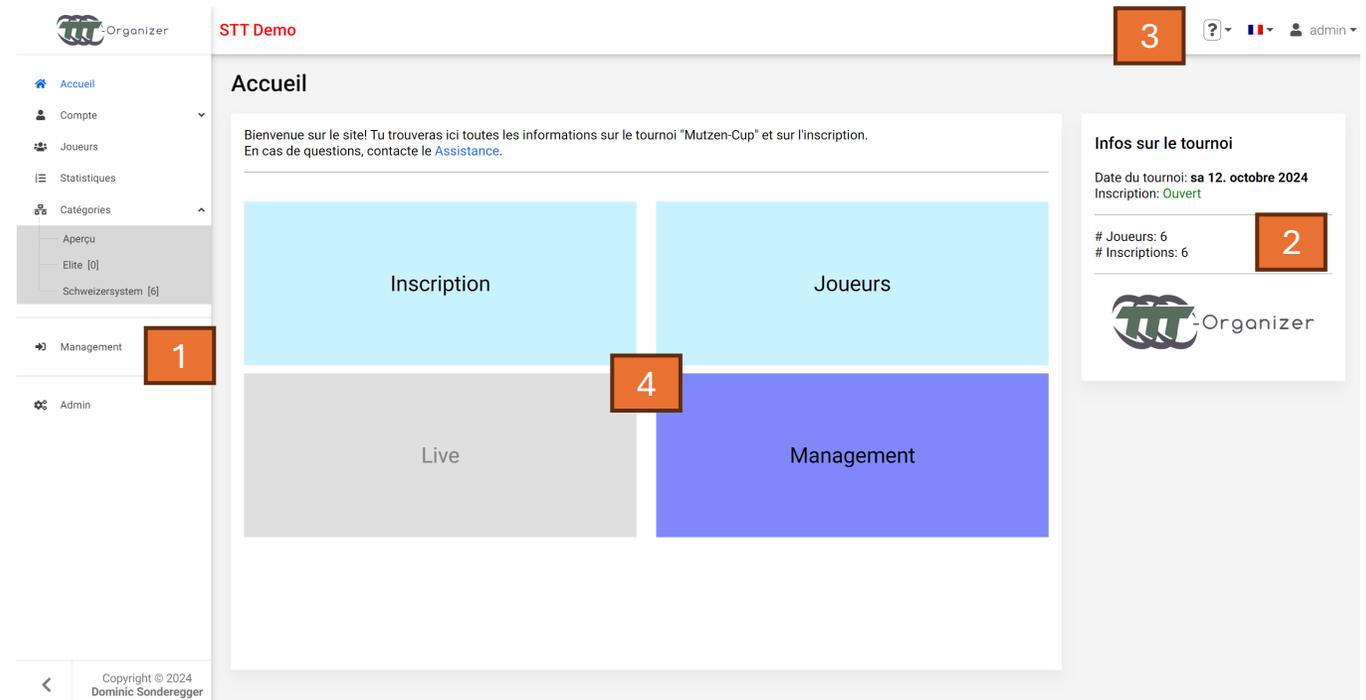
Direction du tournoi
(tournoi actuel)



<https://tt-turnier.ch/test-cup>

Structure – Page d'accueil

- Menu de navigation à gauche (1)
- Infos sur le tournoi à droite (2)
- Langue / Login en haut (3)
- Navigation directe au centre (4)
- Lien vers l'administration:
 - Compte (3) -> Admin
 - Menu à gauche (1) tout en bas -> Admin



- Accueil
- Compte
- Joueurs
- Statistiques
- Catégories
 - Aperçu
 - Elite [0]
 - Schweizersystem [6]
- Management
- Admin

Accueil

Bienvenue sur le site! Tu trouveras ici toutes les informations sur le tournoi "Mutzen-Cup" et sur l'inscription.
En cas de questions, contacte le [Assistance](#).

Inscription

Joueurs

Live

Management

Infos sur le tournoi

Date du tournoi: **sa 12. octobre 2024**
Inscription: **Ouvert**

Joueurs: 6
Inscriptions: 6

2



1

4

Structure – Administration

The screenshot displays the administration interface for 'STT Demo'. The top navigation bar includes the 'STT Organizer' logo, the text 'STT Demo', and user controls for help, language (French), and the user 'admin'. A left sidebar lists navigation options: Home, Aperçu, Paramètres, Tournois, Design, and Utilisateurs. The main content area, titled 'Admin', features a 2x2 grid of light blue panels labeled 'Paramètres', 'Design', 'Tournois', and 'Utilisateurs'. The footer contains a copyright notice for 2024 by Dominic Sonderegger.

STT Organizer STT Demo ? 🇫🇷 admin

Admin

Paramètres Design

Tournois Utilisateurs

< Copyright © 2024
Dominic Sonderegger



Donner Accès

- Naviguer vers les utilisateurs
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/admin/utilisateurs>
- Cherche l'utilisateur
- Cliquez sur l'adresse e-mail
- Coche les autorisations souhaitées
- Sauvegarder

Les autorisations

- Admin: A toutes les autorisations implicites
- Entrer les résultats
- Démarrer des matchs (peut aussi entrer des résultats)
- Annonceur
- Caissier
- Juge-arbitre
- Administrer les inscriptions

Structure – Management

- Tournoi
 - Paramètres
 - Actions
 - Modifications
 - Simulation
 - Statistiques
 - Etc.
- Joueurs
- Matches / Rencontres
- Catégories
 - Inscriptions
 - Tableaus
 - Resultats
- Tables / Arbitres etc.

The screenshot displays the 'STT Demo Organizer' interface. The top navigation bar includes the logo, the text 'STT Demo', and user controls (help, language, full screen, and user 'admin'). The left sidebar contains a menu with categories: 'Tournois' (expanded) and 'Catégories'. Under 'Tournois', there are sub-items: Aperçu, Paramètres, Actions (highlighted), Horaire, Communication, Modifications, Analyse, Simulation, and Statistiques. Under 'Catégories', there are sub-items: Aperçu, Elite [0], and Schweizersystem [6]. The main content area is titled 'Actions' and is divided into two columns: 'Heure de début:' and 'Heure de fin:'. The 'Heure de début:' column contains buttons for 'DÉMARRER LE TOURNOI', 'PUBLIER LES TIRAGES AU SORT', 'RÉINITIALISER LE TOURNOI' (highlighted in yellow), and 'AFFICHER LES ÉQUIPES NON CONFIRMÉES'. The 'Heure de fin:' column contains buttons for 'TERMINER LE TOURNOI', 'CACHER LES TIRAGES AU SORT', and 'LAISSER LE TOURNOI CONTINUER'. A red bar spans both columns with the text 'SUPPRIMER LE TOURNOI'. Below these columns is a blue bar for 'EXPORTER LES STATISTIQUES DU TOURNOI'. At the bottom of the 'Actions' section are three buttons: 'CRÉER UN BACKUP', 'CRÉER UNE SAUVEGARDE PATRIMONIALE', and 'RESTAURER LE TOURNOI'. Below the 'Actions' section is the 'Imprimer des formulaires vides' section, which includes three buttons: 'MATCH', 'RENCONTRE', and 'GROUPE'. The footer of the interface shows a copyright notice: 'Copyright © 2024 Dominic Sonderegger'.



Créer un tournoi

1. Créer un tournoi

- <https://tt-turnier.ch/test-cup/admin/tournois>
- Cliquez «Nouveau Tournoi»
- Paramètres obligatoires
 - ID de tournois
 - Nom
 - Heure de début prévue

2. Modifier le tournoi actif

- <https://tt-turnier.ch/test-cup/admin/parametres>
- Sélectionner le tournoi actif dans le menu
- Sauvegarder

• Alternative: copier un tournoi

- <https://tt-turnier.ch/test-cup/admin/tournois>
- Cliquez «Copier»

• Indiquer une nouvelle ID, un nouveau nom et une nouvelle date

- Toutes les catégories sont copiées (sans les inscriptions existantes)
- Toutes les heures de départ sont fixées en fonction de la nouvelle date (même pour les tournois de plusieurs jours)
- Les vainqueurs de l'année précédente peuvent être repris



Créer des catégories

1. Naviguer vers :
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/categories>
2. Cliquez «Nouvelle catégorie»
 - Paramètres obligatoires :
 - ID de la catégorie
 - Nom
 - Détails de la rencontre (voyez la page suivante)
3. Alternative: Copier la catégorie
 - Indiquer une nouvelle ID et un nouveau nom



Catégorie – Details de la rencontre

- Les détails de la rencontre définissent comment se déroule exactement une rencontre entre deux joueurs / équipes, ou quels matchs sont joués avec quels joueurs.
- Exemple : 2 vs. 2 (A/B vs Y/Z)
 - 1. Match: A vs Z
 - 2. Match : B vs Y
 - 3. Match : A vs Y
 - 4. Match : B vs Z
 - 5. Match : Double
- En fonction du tour, il n'est pas nécessaire de jouer tous les matchs
 - Dans l'exemple de gauche, le double n'est souvent joué qu'en phase de KO, pas en phase de groupe
- Règles des points:
 - Best-of-5 vs Best-of-7
 - Souvent Best-of-7 seulement en phase de KO, pas en phase de groupes



Restrictions d'inscription

- Au niveau de la catégorie
 - Min./Max. Age / Elo / Classement etc.
 - Restrictions de l'équipe
 - Min./Max. Somme de Elo / Classement / Age
 - Autres catégories obligatoires
 - Ex.: Les dames ne peuvent jouer avec les messieurs D que si elles sont également inscrites avec les dames D.
 - Max. nombre d'inscriptions (+ év. Liste d'attente)
- Au niveau du tournoi (inter-catégorie)
 - Ex.: Max. 1 série d'âge (que ce soit U11, U13, U15 etc.)
 - Ex.: Max. 3 séries individuelles
 - Ex.: Max. 1 Double



Tables & arbitres

1. Naviguer vers:
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/tables>
2. Ajoute le nombre de tables souhaité
3. Définir la vue graphique
4. Naviguer vers :
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/arbitre>
5. Ajoute des arbitres
 - Seulement s'ils ne sont pas enregistrés comme joueurs



Historique des modifications

- Naviguer vers:
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/tournoi/modifications>
- Les modifications vertes sont récupérables
 - Par défaut, les 20 dernières modifications
- Il est possible de faire à tout moment une sauvegarde de l'état actuel ou d'un état intermédiaire « vert ».
 - Cliquez sur le symbole « + ».
 - Cliquez «Télécharger le backup».
- Restaurer la sauvegarde
 - Naviguer vers les actions:
<https://tt-turnier.ch/test-cup/management/tournoi/actions>
 - Cliquez «Restaurer le tournoi».



Phase d'inscription

- Aperçu des inscriptions:
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/joueurs>
- Ajouter des joueurs
 - Joueurs non licenciés possible uniquement si au moins une catégorie autorise les joueurs non licenciés
- Importer des joueurs
 - Indiquer le fichier CSV
- Mettre à jour les données des joueurs depuis Click-TT
- Modifier un joueur
 - Cliquer sur le numéro d'identification du joueur ou le numéro de licence.
 - Toutes les données peuvent être modifiées (elles seront écrasées si toutes les données sont actualisées par Click-TT).
- Autres paramètres
- Modifier les inscriptions
- Voir le paiement
- Envoyer un e-mail au joueur



Modifier la liste d'attente

- Aperçu des inscriptions des joueurs:
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/joueurs>
 - Liste d'attente en bas
 - les joueurs peuvent être supprimés de la liste d'attente et ajoutés aux inscriptions normales
 - Warteliste pro Kategorie:
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/categories/cat-id#enrollments>
 - Liste d'attente en bas
 - les joueurs peuvent être supprimés de la liste d'attente et ajoutés aux inscriptions normales
-
- Attention: une fois qu'un joueur a été supprimé de la liste d'attente, il ne peut plus y revenir (sauf en le supprimant complètement et en l'ajoutant à nouveau).
 - Un e-mail d'information sera automatiquement envoyé au joueur dès qu'il aura été retiré de la liste d'attente.



Confirmer un double / une équipe

- Selon les paramètres, les inscriptions pour les catégories double / équipe ne sont valables que lorsque le(s) partenaire(s) a/ont confirmé l'inscription.
- Vous devez alors vous inscrire à chaque fois également avec le partenaire.
- L'inscription n'est valable que si elle est inscrite comme «confirmée».
- Les joueurs ne voient que les inscriptions complètes.



Tirage au sort

- Différents systèmes de jeu
 - Round Robin
 - KO (simple, double KO, KO intégral, match pour la troisième place, etc.)
 - Formule de tournoi mixte
 - Système Elo
 - Jeux de groupe à plusieurs tours
 - Schoch
 - Systèmes individuels
- Tirage au sort automatique
- Édition manuelle
- Publier le tirage au sort



Déroulement du tournoi

- Démarrer le tournoi
- Démarrer une catégorie
- Démarrer des matchs / groupes
- Annoncer des matchs
- Entrer les résultats
- Cérémonie / Terminer la catégorie
- Procédures spéciales
 - Réinitialiser / déplacer des matchs
 - Modifier les résultats
 - Modifier les paramètres de la catégorie
 - Mettre des joueurs w/o / se désinscrire
 - Remplacer un joueur / une équipe
 - Adapter les tirages au sort



Démarrer le tournoi & les catégories

- Navigue vers les actions du tournoi
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/tournoi/actions>
 - Cliquez «Démarrer le tournoi»
- Navigue vers la catégorie souhaitée
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/categories>
 - Cliquez sur la catégorie souhaitée
 - Ouvrez la page «Actions»
 - Cliquez «Démarrer»
- Les matchs ne peuvent être démarrés ou modifiés que tant que la catégorie est en cours.



Démarrer des matchs

- Navigue vers l'aperçu des matchs pouvant être lancés
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/demarrer-matchs>
- Les matchs peuvent être déplacés par drag&drop sur les tables souhaitées
- Les couleurs et leurs significations
 - Blanc: ne peut pas être démarré
 - Vert foncé: peut être démarré
 - Vert clair: départ possible avec restriction (au moins un joueur prioritaire dans un autre match)
 - Bleu clair: prioritaire mais pas démarrable
 - Bleu foncé: prioritaire et démarrable
 - Orange: Arbitre manquant
 - Pink: peut être placé w/o



Démarrer les matchs – plus d'infos

- Impression automatique
- Afficher toutes les catégories séparément
- Ordre des matchs pouvant être lancés
- Un clic sur Match-ID ouvre le formulaire de match
- Un clic sur le nom de la catégorie ouvre l'aperçu des catégories.
- Les matchs peuvent également être déplacés vers une autre table



Démarrer les groupes

- Naviguer vers l'aperçu des catégories
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/categories>
 - Ouvre la catégorie souhaitée
 - Navigue vers la page «Tableau»
 - Clique sur le groupe souhaité
- Démarre le groupe
 - Clique «Démarrer»
 - Ne fonctionne que si
 - La catégorie est lancée
 - Tous les joueurs sont disponibles
 - Choisis une ou plusieurs tables



Annoncer des matchs

- Navigue vers la page du orateur
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/orateur>
- Les couleurs et leurs significations
 - Violet: le match a été redémarré et n'a pas encore été annoncé.
 - Vert: le match a été annoncé
 - Dégradé orange de gauche à droite: indique la durée du match
 - orange complet correspond à la durée attendue du match
 - par set 5min, c.-à-d. qu'un match «best-of-5» correspond à 25min
 - Dégradé de couleur rouge (au-dessus de l'orange) de gauche à droite: indique une durée supérieure à la durée de jeu attendue
 - Rouge complet correspond au double de la durée de jeu attendue
- Un clic sur la table ouvre la fenêtre de saisie
 - Clique «Appeler»



Annoncer des matchs – annonces automatiques

- Possible sur demande
- Coût 20 CHF par jour de tournoi
- Annonces générées par AI
- Page «Annonces»
 - Sélectionner les annonces automatiques
 - La voix peut être configurée dans la page d'administration



Entrée des résultats

- Navigue vers la saisie des résultats
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/resultats>
- Plusieurs options de sélection de match
 - Recherche par ID de match
 - Liste des matchs/rencontres/groupes
 - Sélection graphique par table
- Saisie rapide sous les paramètres du compte
- Différentes entrées spéciales
 - W/O (non entré en jeu ou abandonné)
 - Saisie d'un résultat partiel
 - Jeu non classé
 - Résultat incomplet
- Contrôler impérativement le Match-ID et le vainqueur



Entrée des résultats – Par code QR

- Dans la page d'administration, il est possible de définir si les joueurs peuvent saisir leurs résultats par code QR ou non.
- Si oui, les codes QR sont imprimés sur les formulaires de match.
- Saisie habituellement par le vainqueur
- Saisie possible seulement 1x. Les modifications ne peuvent être effectuées que par la direction du tournoi.
- Les résultats W/O doivent toujours être annoncés à la direction du tournoi.



Cérémonie & fin de catégorie

- Navigue vers la catégorie souhaitée
- Ouvre la page «Actions».
- Clique sur «Démarrer la remise des prix».
 - Tous les joueurs nécessaires pour la cérémonie (selon le rang) sont bloqués et ne peuvent plus être utilisés pour d'autres matchs.
 - Peut bien sûr être fait avant la cérémonie effective (même pendant le match de la finale).
- Lorsque la cérémonie de remise des prix est effectivement terminée, clique sur «Terminer la remise des prix».
 - Les joueurs sont alors à nouveau autorisés à participer dans les matchs
- Cliquer sur «Terminer la catégorie».



Procédures spéciales

- Réinitialiser / déplacer des matchs
- Modifier les résultats
- Modifier les paramètres de la catégorie
- mettre des joueurs w/o / se désinscrire
- Remplacer un joueur / une équipe
- Adapter les tirages au sort



Finalisation

- Toutes les catégories sont terminées?
 - Navigue vers <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/categories/cat-id#actions>
 - Clique «Terminer»
 - Ne fonctionne que si tous les matchs de la catégorie sont terminés.
 - La catégorie ne peut plus être modifiée après cela (sauf si elle est laissée en cours)
- Tournoi terminé?
 - Navigue vers <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/tournoi/actions>
 - Clique «Terminer le tournoi»
 - Ne fonctionne que si toutes les catégories sont terminées.
 - Le tournoi ne peut plus être modifié par la suite (sauf s'il est laissé en cours).



Finalisation

- Factures des joueurs et des clubs
 - Navigue vers l'aperçu des joueurs
<https://tt-turnier.ch/test-cup/management/joueurs>
 - Clique «Imprimer toutes les factures des joueurs».
 - Ordre par prénom, nom ou club
 - Ordre par club, les clubs peuvent avoir chacun une page séparée
- Exporter les résultats pour Click-TT
 - Navigue vers les actions du tournoi
<https://tt-turnier.ch/test-cup/management/tournois/actions>
 - Clique «Exporter les statistiques du tournoi».
 - Sélectionne Click-TT
 - Seuls les matchs individuels des catégories activées pour le classement Elo seront exportés.
 - Envoie le fichier CSV par e-mail au responsable de STT

Nos services (facultatifs)

Créer un tournoi, transmettre les résultats à Click-TT

- 50 CHF par tournoi

Direction du tournoi le jour du tournoi

- 30 CHF/h par personne

Service de piquet téléphonique

- 200 CHF par jour de tournoi

Annonces automatiques

- 20 CHF par jour de tournoi

Paiement en ligne des joueurs

- 2.9% + 30Rp. par paiement

Questions?

Questions générales

- info@tt-turnier.ch

Support technique

- support@tt-turnier.ch

Questions des joueurs

- Toujours s'adresser d'abord à la direction du tournoi
- Si celle-ci ne peut pas aider
=> support@tt-turnier.ch

Demandes de nouvelles fonctionnalités

- info@tt-turnier.ch
- Copie à info@swisstabletennis.ch